

Dodatek pravidel

Fallout LARP 2026 “The Fulcrum”

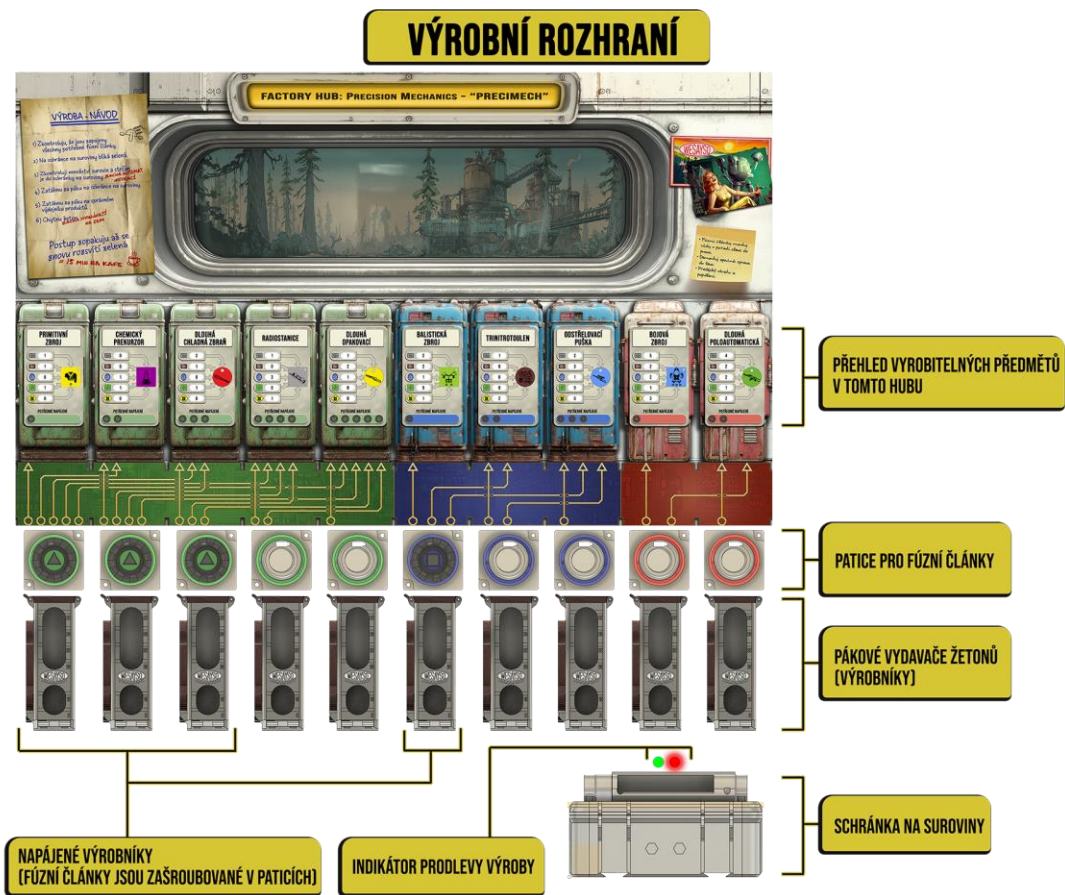
Výroba

Pravidla výroby

Výroba předmětů (crafting) je proces, kdy hráči používají suroviny, aby získali průvodky předmětů. Výroba probíhá v Hubech - bývalých částech Továrny, a to pomocí Výrobního rozhraní. Výrobní rozhraní může volně používat každý hráč, který se k němu fyzicky dostane.

Výrobní rozhraní

- Rozhraní výroby je znázorněno stojanem s plechovou tabulí, která je vždy opatřena deseti pákovými vydavači žetonů (**výrobníky**), patičkami pro montování **napájecích fúzních článků** a **schrámkou na suroviny**.
- Na tabuli je zobrazen přehled předmětů, které daný Hub umí vyrábět. Konkrétní předměty, potřebné suroviny a napájení nutné k jejich výrobě se mohou mezi jednotlivými Huby lišit.



Čas výroby

- Výroba sama o sobě je **okamžitá**. Po každé provedené výrobě následuje **prodleva**, po kterou je třeba počkat, než bude možné provést výrobu další.
- Prodlevu mezi jednotlivými výrobními cykly měří **schránka na suroviny, která je vybavena červenou a zelenou diodou**.
- Pokud bliká **zelená dioda**, stroj je připraven k výrobě a po vložení příslušné sady surovin do schránky a zatažení její páky (viz Postup výroby) je možné **jedenkrát použít jeden z pákových vydavačů (výrobníků)** - ten, který je v tu chvíli **napájen fúzním článkem** a pro který byla vložena **správná sada surovin**.
- Pokud bliká **červená dioda**, stroj není připraven k výrobě a **není možné použít žádný z pákových vydavačů (výrobníků)**, ani s rozhraním jakkoli jinak manipulovat (montovat či demontovat fúzní články - viz níže), a je třeba počkat na ukončení prodlevy a opětovné rozblíknání zelené diody.
- **Prodleva mezi výrobními cykly je tedy společná pro všechny vyráběné předměty** - nehledě na to, jaký předmět jste právě vyrobili, není možné vyrobit žádný další, dokud nebude prodleva ukončena.

Napájení výrobníků

- **Pro výrobu je potřeba, aby byl příslušný výrobník napájen pomocí Fúzních článků. Je přísně zakázáno využívat pákové vydavače předmětů, které nejsou napájené!**
- Šipky na výrobním rozhraní značí, ve kterých patičkách musí být pro fungování daného výrobniku namontované články.
- Fúzní články se ve hře objevují z různých zdrojů, jako předválečná technologie jsou cenná komodita a jejich počet ve hře je velmi omezen!
- **Ve hře se vyskytují tři typy článků: zelený, modrý a červený. Není možné vzájemně zaměňovat, nahrazovat či jakkoli kombinovat různé typy článků!**

Montáž fúzního článku

- Montáž napájení výrobniku se provádí **plným zašroubováním rekvizity fúzního článku do volné patice příslušné barvy**, čímž dochází k aktivaci příslušného výrobniku.
- Fúzní články **nelze montovat, pokud kontrolní dioda na násypce surovin bliká červeně**. Pokud chcete články přidávat, musíte vždy počkat, dokud neskončí výrobní prodleva a dioda na násypce nezačne blikat zeleně.
- **Články téhož typu je vždy potřeba montovat postupně z leva do prava**. Např. pokud má Hub pět výrobníků vyžadujících zelený článek, nemohu namontovat pátý článek v řadě, pokud nemám napájené předchozí čtyři zelené.
- **Různé typy článků/výrobníků jsou oproti tomu na sobě nezávislé**. Např. první modrý článek mohu namontovat i v případě, že nemám obsazený žádný zelený.

Demontáž fúzního článku

- Demontáž se provádí fyzickým vyšroubováním rekvizity fúzního článku z patice, čímž dochází k vyřazení příslušného výrobniku.
 - Fúzní článek se vrací do hry a je možné jej použít jinde, prodat, vyměnit...
 - **POZOR, fúzní článek je těžký předmět** a při manipulaci s ním tedy platí obecná pravidla pro nošení těžkých předmětů. Je potřeba mít na paměti, že fúzní článek (stejně jako jakýkoliv jiný předmět) **nesmí být volně odložen či odhozen a musí být nesen hráčem či umístěn do bedny**.
- Fúzní články **nelze demontovat, pokud kontrolní dioda na násypce surovin bliká červeně**. Pokud chcete články odebírat, musíte vždy počkat, dokud neskončí výrobní prodleva a dioda na násypce nezačne blikat zeleně.
- Články téhož typu je potřeba demontovat z prava do leva tak, aby nebylo porušeno předchozí pravidlo postupné montáže a aktivace. Tzn. **vždy demontujete poslední článek dané barvy (typu) v řadě!**
- Nezávislost různých typů (barev) článků samozřejmě patří i pro demontáž, tzn. nic vám nebrání si např. odnést poslední modrý článek a červené přitom v Hubu nechat.

Postup výroby:

- 1) Zkontroluji, zda jsou řádně namontovány články tak, aby byl příslušný výrobník aktivní.

- 2) Ověřím, že na násypce surovin bliká zelený indikátor. Pokud bliká červeně, musím počkat.
- 3) Suroviny uvedené na panelu výrobniku vložím do schránky surovin v dolní části rozhraní.
- 4) Zatáhnu za páku schránky surovin, čímž dojde k jejich přesypání do schránky a přepnutí diody na červenou.
- 5) Zatáhnu za páku na správném výrobniku a zachytím vyrobený předmět (průvodku/žeton).
- 6) Pokud chci vyrábět další předmět, musím počkat na vychladnutí stroje - tedy až červené světlo na násypce surovin opět začne blikat zeleně. Pak mohu proces opakovat.